

CU Realizar pedido

Flujo Principal

1. Usuario *identifica el cliente* que ha enviado un pedido.
2. Usuario *entra líneas de pedido*, con su código de artículo, tipo de presentación y cantidad.
3. Sistema *comprueba cada línea* del pedido para validar la situación del artículo en catálogo y el número de items del artículo en stock.
4. Sistema *comprueba la situación del pedido*.

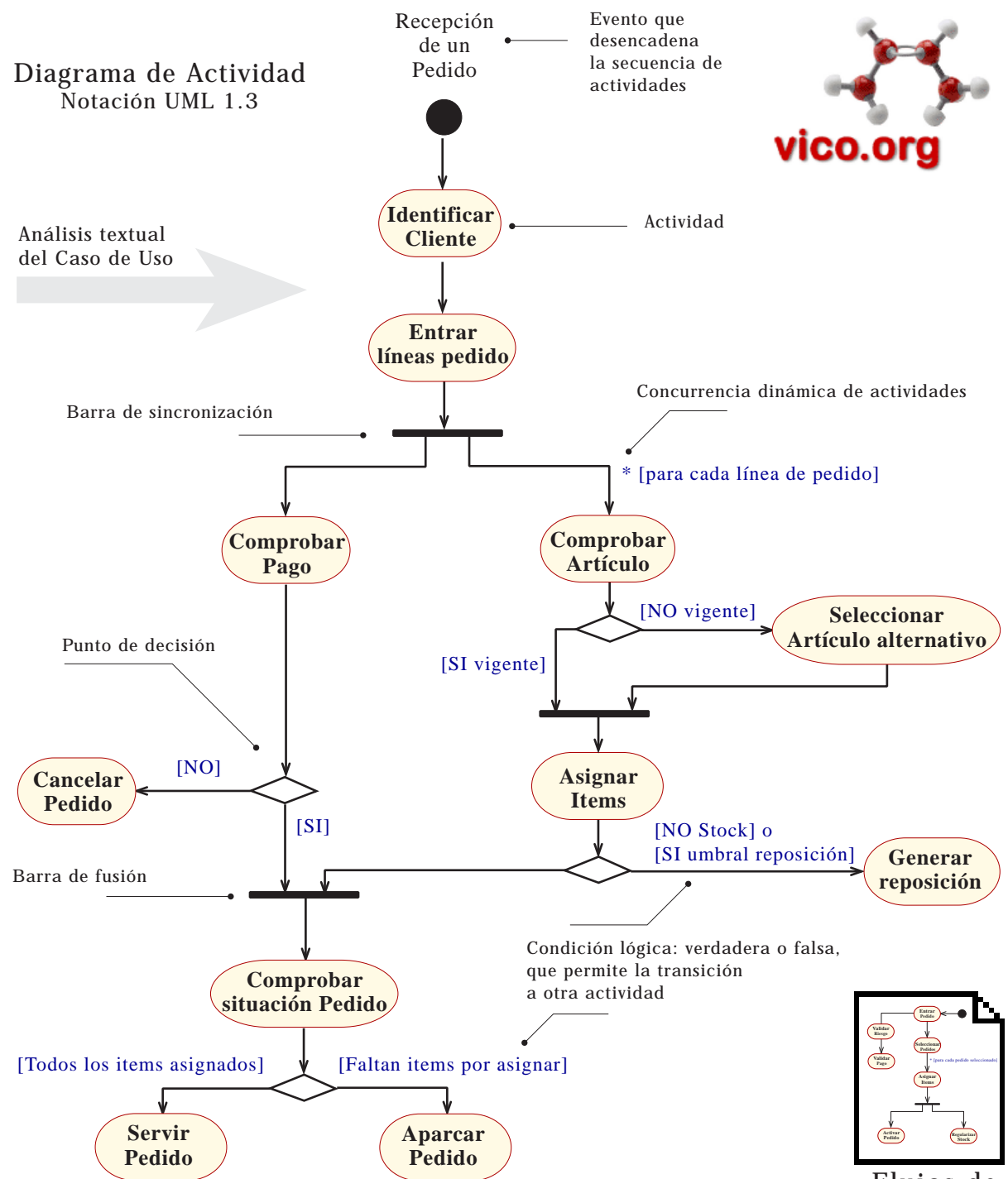
Variaciones

- a. Artículo NO está vigente en catálogo, sistema informa que *artículo no está vigente* y muestra artículos alternativos activando el CU *Seleccionar artículo*.
 - b. SI existen suficientes items del artículo en el stock, sistema *asigna items al pedido*.
 - c. NO existen suficientes items del artículo en stock, o la asignación de items deja la situación del artículo en stock por debajo del nivel de reposición, sistema *genera pedido de reposición* activando el CU *Generar pedido*.
- a. SI se ha realizado el pago y SI todos los items del pedido han sido asignados, sistema informa que procede a *servir el pedido* activando el CU *Servir pedido*.
 - b. SI se ha realizado el pago y NO existen suficientes items del artículo en stock, sistema *aparcas el pedido* del cliente activando el CU *Aparcar pedido*.
 - c. SI no se ha realizado el pago según el plazo convenido, sistema *cancela el pedido*.



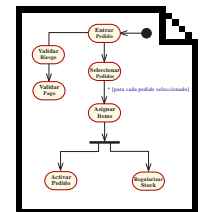
Diagrama de Actividad Notación UML 1.3

Análisis textual del Caso de Uso



1 Descripción de un Flujo de Trabajo

Un flujo de trabajo muestra la secuencia de actividades que se desarrollan dentro de uno o varios Casos de Uso, como una pieza de funcionalidad concreta que satisface los requerimientos de un Actor.



Flujos de Trabajo