



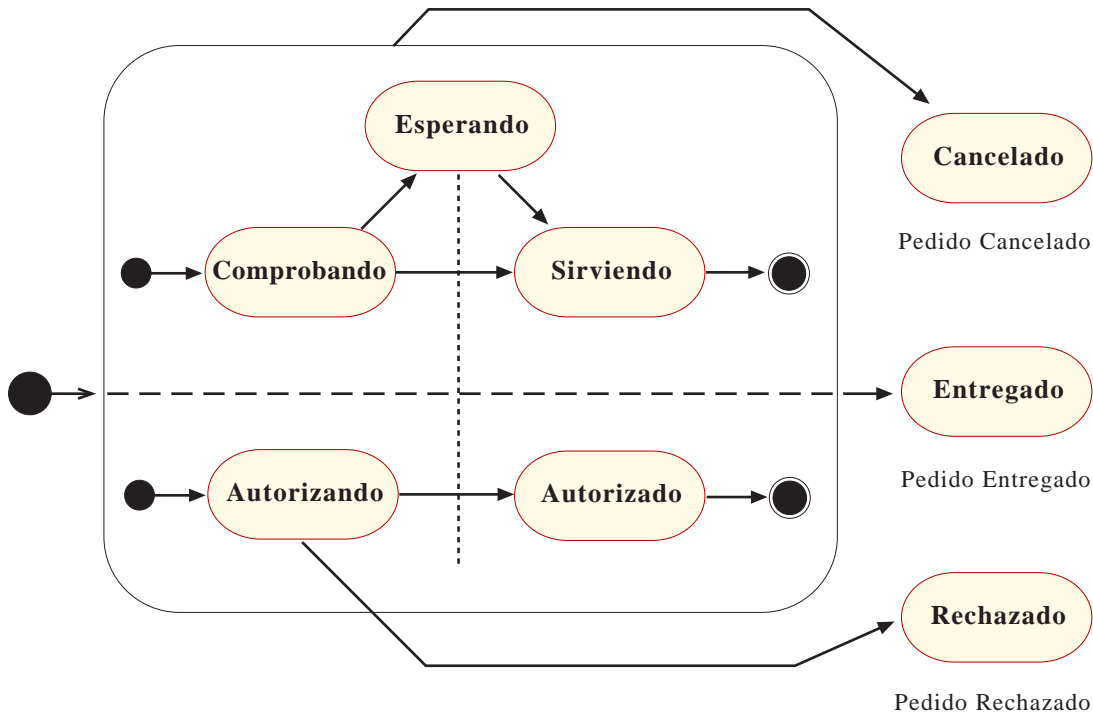
CU Realizar pedido

Flujo Principal

Variaciones

| | |
|--|---|
| 1. Usuario <i>identifica el cliente</i> que ha enviado un pedido. | |
| 2. Usuario <i>entra líneas de pedido</i> , con su código de artículo, tipo de presentación y cantidad. | |
| 3. Sistema <i>comprueba cada línea</i> del pedido para validar la situación del artículo... | <ul style="list-style-type: none"> a. Artículo NO está vigente en catálogo, sistema informa que <i>artículo no está vigente</i> y muestra... b. SI existen suficientes items... c. NO existen suficientes items... |
| 4. Sistema <i>comprueba la situación del pedido</i> . | <ul style="list-style-type: none"> a. SI se ha realizado el pago y SI todos los items del pedido han sido asignados, sistema informa que procede a <i>servir el pedido</i> activando el CU <i>Servir pedido</i>. b. SI se ha realizado el pago y NO existen suficientes items del artículo en stock, sistema <i>aparca el pedido</i> del cliente activando el CU <i>Aparcar pedido</i>. c. SI no se ha realizado el pago según el plazo convenido, sistema <i>cancela el pedido</i>. |

Análisis textual del Use Case



Descripción de la Dinámica del Sistema

Los diagramas de estados son muy útiles para describir el comportamiento de un objeto a través de múltiples Casos de Uso.

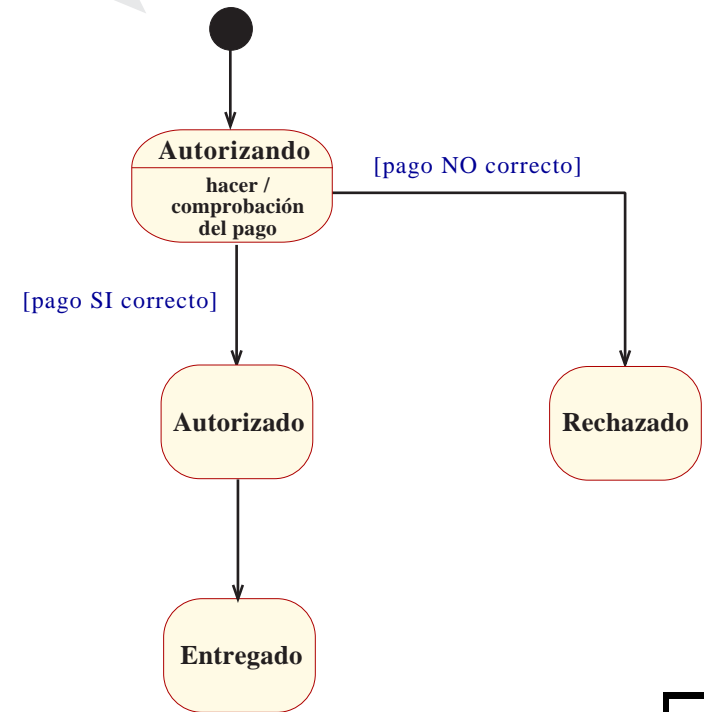
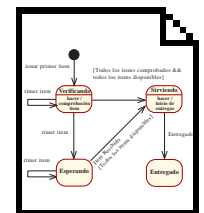


Diagrama de Estados Concurrentes

Notación UML 1.3



Dinámica Estados